

# 드론 군무 (10월31일 금요일, 강릉올림픽파크 스피드스케이팅 경기장)

드론군무	
본선진출	
순서	팀명
1	마이스터팀
2	개천(開天)
3	MISSION CLEAR
4	링가링가
5	Blit
6	KKJ
7	푸른뱀
8	별무리

## <경기 일정>

- 접수 시간 - 10시30분~10시45분,
- 대회 공지 - 10시45분~11시00분,
- 대회 1차 경기 - 11시00분 ~ 13시 10분
- 점심 시간 - 13시 10분 ~ 14시 10분
- 대회 2차 경기 - 14시 10분 ~ 16시 00분
- 결과 발표 - 16시 30분
- 시상식 - 17시

※대회상황에 따라 시간이 변경 될 수 있습니다.

8팀 본선 진출하였습니다 축하 드립니다.

\*번호는 순위가 아닙니다.

## <공지>

1	본선 경기장의 사이즈는 세로 4m x 가로 6m x 높이(제한없음)	경기장
2	10월 24일까지 예선 내용을 그대로 사용하거나 아니면 내용을 보강하여 본선에 참여할 최종을 결정하여 최종 본선 영상과 음원, 순서도, 코딩 파일 제 출 할 것 <a href="mailto:contact@robolink.co.kr">contact@robolink.co.kr</a> 이메일주소로 제출	대회전 준비사항
3	10월 24일 제출이후 변경 불가 (본선 심사에 사용)	
4	경기 순서는 제비뽑기로 정함	
5	경기는 1차와 2차로 나누어 진행	
6	1차는 오전시작, 2차는 오후시작	
7	※ 전체 순서 1) 입장 전 노트북에 코딩 파일을 띄워 놓고 대기 2) 경기순서 - 1.팀소개 2.발표 3.구동 준비 4.구동 3) 경기시간 - 제한 시간 10분 소개, 발표, 준비, 구동이 모두 들어가야 하며 시간을 잘 나누어 사용 할 것 4) 입장 후 코딩파일을 띄워 놓은 노트북을 심사위원 앞 테이블에 올려 놓기 5) 시작과 동시에 팀소개를 한 후 팀원 중 1명이 발표 6)나머지 팀원은 구동 준비 7) 준비가 끝나면 팀원 중 1명은 구동 타이밍에 맞추어 음원 재생을 직접 합니다. 8)구동은 경기 종료까지 여러 번 재시도 가능합니다. 9)더 이상 구동이 필요 없을시 심사위원에게 종료하겠다고 말하면 경기 종료 됩 니다.	대회당일
8	1차,2차중 제일 높은 점수가 최종점수	

# 미션비행 초등 (10월31일 금요일, 강릉올림픽파크 스피드스케이팅 경기장)

미션비행 초등			
본선진출			
	팀명		팀명
1	이주완	10	윤지훈
2	정하준	11	김동현
3	원도윤	12	이태민
4	박유니티	13	박조은별
5	장지은	14	나현준
6	한승우	15	임동은
7	김하진	16	김재하
8	김시현	17	Tergelkhurts Dalajjargal
9	전민규		

17팀 본선 진출하였습니다 축하 드립니다.

\*번호는 순위가 아닙니다.

## <공지>

1	본선 경기장의 사이즈는 세로 2.1m x 가로 4.4m
2	<p>&lt;필수 사항&gt; 참가자는 조종으로 사용 할 드론 기체 1대와 코딩으로 사용 할 드론 기체 1대 총 2대를 준비</p> <p>&lt;선택 사항&gt; 경기중 기체가 고장날 경우 교체 할 수 있도록 여분의 기체를 1대 준비</p> <p>위 드론 기체는 대회 당일 본선 진출자 확인 후 기체 점검과 기체 등록을 진행 이때 기체 등록이 되면 등록된 기체만 사용 여분의 기체 또한 이때 등록을 하지 않으면 사용 할 수 없음</p>
3	드론 기체 점검시 자신의 순번 스티커를 부착받으며 기체 등록을 진행 합니다. 등록된 이후 자신의 등록된 기체를 사용하지 않고 다른 기체를 사용할 경우 적발 시 실격
4	대회 중 기체가 고장나 기체 교체로 기체 점검시 등록 되지 않은 기체를 가져와서 사용할 경우 실격이며 기체 관리 소홀은 참가자 본인에게 있으므로 반드시 대회전에 기체 점검을 할 것
5	경기전 규정을 확실히 숙지하고 참여 할 것
6	운영 시간 부족으로 연습시간을 따로 주지 않음

## <경기 일정>

- 접수 시간 - 10시30분~10시50분,
- 대회 공지 - 10시50분~11시00분,
- 대회 오전 경기 - 11시20분~ 13시 20분
- 점심 시간 - 13시 20분 ~ 14시 20분
- 대회 오후 경기 - 14시 20분 ~ 16시 00분
- 결과 발표 - 16시 10분
- 시상식 - 17시

※대회상황에 따라 시간이 변경 될 수 있습니다.

## <중요>

1. 본선은 선택 없이 경기에 무조건 코딩 기체, 조종 기체 각각 1대씩 총 2대를 사용해야 합니다.  
본선 대회 당일 경기장 입장 시 참가자 확인, 순번을 뽑은 후 기체 점검을 진행합니다.  
이때 점검이 완료되면 조종 기체에 종목전용 스티커 부착, 코딩 기체에 종목전용 스티커를 부착합니다.  
부착된 기체는 스티커를 떼서도 안되고 다른 기체로 교체해서도 안됩니다.  
적발 시 부정행위로 실격 처리되오니 주의하세요.
2. 기체가 문제가 생겼을 시 사용할 여분의 기체 1대를 준비하세요.  
여분의 기체 1대는 필수가 아닌 선택 입니다.  
여분 기체는 조종 기체와 코딩 기체처럼 점검을 받고 기체 등록을 해야 합니다.  
등록받은 기체는 심판에게 요청하여 교체할 수 있습니다. 등록하지 않은 기체는 사용할 수 없습니다.
3. 조종 기체와 코딩 기체 모두 코딩이 가능한 드론만을 사용해야 합니다.  
조종만 되는 드론은 사용할 수 없습니다.

# 미션비행 중고등 (10월31일 금요일, 강릉올림픽파크 스피드스케이팅 경기장)

미션비행 중고등					
본선진출					
	팀명		팀명		팀명
1	홍윤기	12	김주아	23	강재호
2	권민준	13	소혜원	24	Khanjiguur Munkhaya
3	조예준	14	김지강	25	Temuulen Erdenebaatar
4	김준	15	김지원	26	Amarmend Davaadorj
5	도이원	16	설재환	27	Nasan-Ochir Bayanbat
6	김태우	17	권다윗	28	Bilguuntugs Khurelbaatar
7	김선호	18	유준혁	29	Khulan Erdeneburen
8	김우진	19	전건	30	Enkh-Uchral Enkhjargal
9	김원	20	박정후	31	Jargal Gantulga
10	이인규	21	조수민	32	
11	이현	22	신범수	33	

31팀 본선 진출하였습니다 축하 드립니다.

\*번호는 순위가 아닙니다.

## <공지>

1	본선 경기장의 사이즈는 세로 2.1m x 가로 4.4m
2	<p>&lt; 필수 사항 &gt; 참가자는 조종으로 사용 할 드론 기체 1대와 코딩으로 사용 할 드론 기체 1대 총 2대를 준비</p> <p>&lt; 선택 사항 &gt; 경기중 기체가 고장날 경우 교체 할 수 있도록 여분의 기체를 1대 준비</p> <p>위 드론 기체는 대회 당일 본선 진출자 확인 후 기체 점검과 기체 등록을 진행 이때 기체 등록이 되면 등록된 기체만 사용 여분의 기체 또한 이때 등록을 하지 않으면 사용 할 수 없음</p>
3	드론 기체 점검시 자신의 순번 스티커를 부착받으며 기체 등록을 진행 합니다. 등록된 이후 자신의 등록된 기체를 사용하지 않고 다른 기체를 사용할 경우 적발 시 실격
4	대회 중 기체가 고장나 기체 교체로 기체 점검시 등록 되지 않은 기체를 가져와서 사용할 경우 실격이며 기체 관리 소홀은 참가자 본인에게 있으므로 반드시 대회전에 기체 점검을 할 것
5	경기전 규정을 확실히 숙지하고 참여 할 것
6	운영 시간 부족으로 연습시간을 따로 주지 않음

## <경기 일정>

- 접수 시간 - 10시30분~10시50분,
- 대회 공지 - 10시50분~11시00분,
- 대회 오전 경기 - 11시20분~ 13시 20분
- 점심 시간 - 13시 20분 ~ 14시 20분
- 대회 오후 경기 - 14시 20분 ~ 16시 00분
- 결과 발표 - 16시 10분
- 시상식 - 17시

※대회상황에 따라 시간이 변경 될 수 있습니다.

## <중요>

- 본선은 선택 없이 경기에 무조건 코딩 기체, 조종 기체 각각 1대씩 총 2대를 사용해야 합니다.  
본선 대회 당일 경기장 입장 시 참가자 확인, 순번을 뽑은 후 기체 점검을 진행합니다.  
이때 점검이 완료되면 조종 기체에 종목전용 스티커 부착, 코딩 기체에 종목전용 스티커를 부착합니다.  
부착된 기체는 스티커를 떼서도 안되고 다른 기체로 교체해서도 안됩니다.  
적발 시 부정행위로 실격 처리되오니 주의하세요.
- 기체가 문제가 생겼을 시 사용할 여분의 기체 1대를 준비하세요.  
여분의 기체 1대는 필수가 아닌 선택 입니다.  
여분 기체는 조종 기체와 코딩 기체처럼 점검을 받고 기체 등록을 해야 합니다.  
등록받은 기체는 심판에게 요청하여 교체할 수 있습니다. 등록하지 않은 기체는 사용할 수 없습니다.
- 조종 기체와 코딩 기체 모두 코딩이 가능한 드론만을 사용해야 합니다.  
조종만 되는 드론은 사용할 수 없습니다.

# 자율주행 창작 (11월 1일 토요일, 강릉올림픽파크 스피드스케이팅 경기장)

자율주행 창작			
본선진출		*번호는 순위가 아닙니다.	
	팀명		팀명
1	케케크롱	9	짜파구리
2	neodrive	10	메타온KSJ
3	MOBILITY-X	11	원더
4	의정부	12	너드 컴퍼니
5	JC	13	엘리트
6	K.H.K	14	Wellcome to
7	root way	15	좋은느낌
8	노란신호등	16	Jump

16팀 본선진출하였습니다 축하드립니다.

\*번호는 순위가 아닙니다.

## <공지>

1	<p>※ 자율주행은 10월24일까지 1)구동만을 촬영한 영상 , 2) 발표자료, 3)코딩파일 3가지를 첨부하여 <a href="mailto:contact@roboLink.co.kr">contact@roboLink.co.kr</a> 이메일 제출 (avi 파일 편집없는 영상을 제출. 편집한 영상 제출시 제출안한걸로 판단) ※ 10월 24일까지 3가지 파일을 모두 제출하지 않을 시 대회외의 제출과 관련된 점수를 획득 할 수 없음 ※ 10월 24일까지 제출하는 구동 영상은 완주한 영상을 제출. 대회장 통신이 안 좋으면 구동을 대신하는 영상으로 사용 ※ 10월 24일에 제출한 첨부파일은 대회당일에 바꿀수 없으니 신중하게 제출 ※ 구동영상은 편집없이 한번에 찍은 영상만 가능하며 영상의 내용 중 로봇에 손을 가져가는 행위를 해서는 안됨. ※ 위 내용을 무시하고 수정시 모든 불이익은 참가자 본인에게 있음</p>	사전제출
2	<p>※ 본선 경기 참여시 예선 내용을 그대로 사용하거나 주제를 변경하여 새롭게 만드셔도 됩니다. 반드시 공지한 기일 안으로 제출 ※ 경기장은 10월 24일 제출 이후에 구동범위에서 벗어나지 않은 상태에서 경기장 꾸밈 및 수리 코딩 수정은 가능. 구동경로나 내용등을 바꿀수 없음. ※ 바꾸면 제출한 내용과 일치하지 않아 감점</p>	경기장
3	<p>※ 대회장에 반드시 자신이 만든 자율주행 경기장을 가져와야 함. ※ 대회 당일 팀 테이블 위에 제작한 경기장을 올려 놓을 것 ※ 대회장에서는 반드시 순서에 맞추어 발표를 진행 함. 1번째- 팀소개, 2번째- 발표, 3번째- 로봇구동 ※ 경기순서는 당일 제비뽑기로 정함 ※ 구동시 로봇을 손으로 만지거나 닿으면 그지점까지 자율주행 한걸로 판단 . 그러니 반드시 목적지까지 자율주행 할 것. ※ 만약 대회장에서 통신상 문제가 있을경우 24일에 제출한 영상을 구동을 대신하여 심사 사용.</p>	대회당일

## <경기 일정>

- 접수 시간 - 10시30분~10시45분,
- 대회 공지 - 10시45분~11시00분,
- 대회 오전 경기 - 11시00분~ 13시 30분
- 점심 시간 - 13시 30분 ~ 14시 30분
- 대회 오후 경기 - 14시 30분 ~ 16시 15분
- 결과 발표 - 16시 40분
- 시상식 - 17시

※대회상황에 따라 시간이 변경 될 수 있습니다.

## <중요>

1. 본선은 첫 번째 팀 소개, 두 번째 발표, 세 번째 로봇구동 순서로 진행
2. 자율주행 로봇은 반드시 규정에 맞는 로봇을 사용하세요.
3. 자율주행이 아닌 조종으로 움직였을 시 실격입니다.
4. 자율주행 중 중간에 신호등이나 차단 바 등의 간단한 기구물은 하나의 맵 제작으로 보며, 그 외 이동하는 보행 로봇과 바퀴형 로봇은 로봇 규정에 해당 되어 규정에 맞지 않으면 실격처리 됩니다.  
자율주행 로봇의 이동에 직접적인 도움을 주는 기구물 또한 안됩니다.
5. 프로그램은 코딩을 할 수 있어야 하며 언플러그드 코딩, 블록 코딩, 텍스트 코딩 모두 가능합니다.
6. 창작 맵 제작 시 라인 사용은 창작 소재와 맞지 않으므로 최소로 사용하시거나 사용하지 마세요.
7. 창작 맵은 꼭 규정 크기 안에서 제작하시기 바랍니다.

# 자율 주행 미션 (11월 1일 토요일, 강릉올림픽파크 스피드스케이팅 경기장)

자율주행 (미션) 초등 부문	
본선진출	
순서	팀명
1	김시현
2	전민규
3	윤지훈
4	이승준
5	윤성준
6	정여명
7	장주빈
8	천예슬
9	김하진

9팀 본선 진출하였습니다 축하 드립니다

\*번호는 순위가 아닙니다.

## <공지>

1	대회 당일 본선 진출자 확인후 로봇 점검후 로봇을 등록 스티커 부착
2	다른 팀 선수와 로봇을 교체하거나 공유하면 안되며 적발시 실격
3	10분 안에 자유롭게 코딩하다가 실패시 계속 도전하여 먼저 완주한 팀이 승리 양팀 다 완주 못 했을시 가장 멀리간 팀이 승리
4	자율주행 중 로봇을 손으로 만지면 처음부터 다시 시작 과 경고 1회
5	경기 시작전 코딩 삭제 확인 후 시작지점에 올려 놓고 시작 신호를 주기 전까지 로봇을 만지면 안됨

## <경기 일정>

- 접수 시간 - 10시30분~10시45분,
- 대회 공지 - 10시45분~11시00분,
- 대회 오전 경기 - 11시00분 ~ 13시 25분
- 점심 시간 - 13시 40분 ~ 14시 40분
- 결과 발표 - 13시 30분
- 시상식 - 17시

※대회상황에 따라 시간이 변경 될 수 있습니다.

## <중요>

- 경기 시작전 장애물(정지,사람,도구)을 배치 합니다. 코딩 점검을 합니다  
로봇에 코딩이 안되어 있는 빈상태를 확인하기 위해 코딩 삭제를 합니다.  
코딩이 한 개라도 되어 있으면 경고1회를 받습니다.
- 심사위원은 10분 경기가 끝난 후 랜덤으로 미션 지역을 지정하여 코딩 확인을 합니다.  
확인시 미션물 인식 주행이 아닌 순차적으로 코딩한 패턴 주행일 경우 탈락처리 됩니다.
- 탈락 처리되면 최하위 순위를 받습니다
- 코딩 점검 받은 로봇은 경기장 시작위치에 놓고 심판의 경기 시작 신호를 기다립니다 무시하고  
로봇을 만지면 부정출발에 해당 되며 경고 1회를 받습니다.
- 로봇이 구동 중 일 때에 로봇을 만지면 경고 1회를 받고 start지점에서 시작하였으면 start지점에서  
다시 시작해야 하고 point지점에서 시작하였으면 point 지점에서 다시 시작해야 합니다.

\*QR 카드는 원안 또는 사각형 안에서 이탈시 다시 시작하는 규정 내용을 변경하였습니다.

QR카드의 위치 이탈은 경기진행에 아무런 영향이 없으므로 미션을 수행 할 수 있게

자유롭게 배치하세요

단, 로봇이 START 지점과 POINT 지점이 아닌곳에서는 QR카드를 움직이거나 재배치 할 수 없습니다.